

### 3.2 Информационное обеспечение обучения

#### Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы

##### Нормативные документы

1. ГОСТ 19.101-77 ЕДИНАЯ СИСТЕМА ПРОГРАММНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ (ЕСПД). ВИДЫ ПРОГРАММ И ПРОГРАММНЫХ ДОКУМЕНТОВ.
2. ГОСТ 19.105-78. ЕСПД. Общие требования к программным документам
3. ГОСТ 19.701-90. ЕСПД. СХЕМЫ АЛГОРИТМОВ, ПРОГРАММ, ДАННЫХ И СИСТЕМ. ОБОЗНАЧЕНИЯ УСЛОВНЫЕ И ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ
4. ГОСТ 34.601-90 Комплекс стандартов на автоматизированные системы. Автоматизированные системы. Стадии создания.

##### Основные источники:

1. Бабушкина И. А. Практикум по объектно-ориентированному программированию [Электронный ресурс] / И. А. Бабушкина, С. М. Окулов.—4-е изд. — М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.— 369 с.
2. Бельков, С. А. Прикладное программирование с использованием языка С-Шарп [Электронный ресурс]: учебно-методическое пособие / С. А. Бельков. — Екатеринбург: Изд-во Урал. ун-та, 2017. — 120 с.
3. Иванова, Г.С. Технология программирования [Электронный ресурс]: учебник /Г.С. Иванова. – М.: КНОРУС, 2016. – 334 с.
4. Рудаков, А. В.Технология разработки программных продуктов. Практикум [Электронный ресурс]: учеб. пособие для студ. учреждений сред. проф. образования. / А. В.Рудаков, Г. Н. Федорова. — 4-е изд., стер. — М.: Издательский центр «Академия», 2014. — 192 с.

##### Дополнительные источники:

1. Сычев, А.В. Web-технологии. [Электронный ресурс] /А.В. Сычев. – М.: «ИНТУИТ», 2016. – 408 с.
2. Страуструп, Б. Язык программирования С++ для профессионалов[Электронный ресурс] / Б. Страуструп. - НОУ "ИНТУИТ", 2016. - 671 с.

##### Профессиональные журналы:

1. Журнал «Программные продукты и системы»
2. Ежемесячный научно-технический журнал «Компьютер»

##### Интернет-ресурсы:

ИР.1 Единое окно доступа к образовательным ресурсам. [http://real.tepkom.ru/Real\\_OM-СМ\\_A.asp](http://real.tepkom.ru/Real_OM-СМ_A.asp)

ИР2. Интернет-университет информационных технологий (ИНТУИТ.ру) [Электронный ресурс]. – Режим доступа: <https://www.intuit.ru>, свободный. – Загл. с экрана

